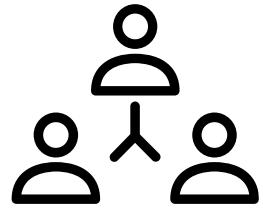


Школьное инициативное бюджетирование

Проект

«Наши Перемены»

проблема



Использование только виртуального пространства, которое заменяет живое общение, приводит к вытеснению интересов, отношений и привязанностей в виртуальное пространство.

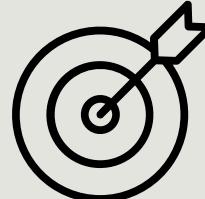


Цель проекта:



Создать условия для совместного времяпрепровождения учащихся на переменах в живом общении без использования телефонов.

Задачи проекта:



1. Провести опрос среди учащихся с целью выяснения, чем можно заменить виртуального общения на живое с одноклассниками и сверстниками.
2. Организовать разнообразные тематические зоны для совместного времяпрепровождения учащихся на переменах в живом общении без использования телефонов.

Ростовые шахматы

Полезные переменки

Шахматы – это целый мир! Мир логики и эмоций, прекрасный мир со своими влётами и падениями, радостями и печалями. В наших силах подарить детям золотой ключик в этот волшебный мир.



БУККРОССИНГ

Процесс буккроссинга состоит из простейшего действия, основанного на принципе «прочитал – передай другому».

Полезные переменки



«Игротека»

Полезные перемены

Игры дают детям отдых после урока, снижают утомление, повышают работоспособность.

«Игротека» позволит расширить жизненное пространство детей и подростков, поможет приобрести опыт общения с людьми разного возраста.



«Игровые дорожки»

Для профилактики гиподинамии можно использовать игровые дорожки – интерактивные наклейки на полу и стенах, которые вовлекают ребенка в игру и развивают координацию, моторику и владение телом.

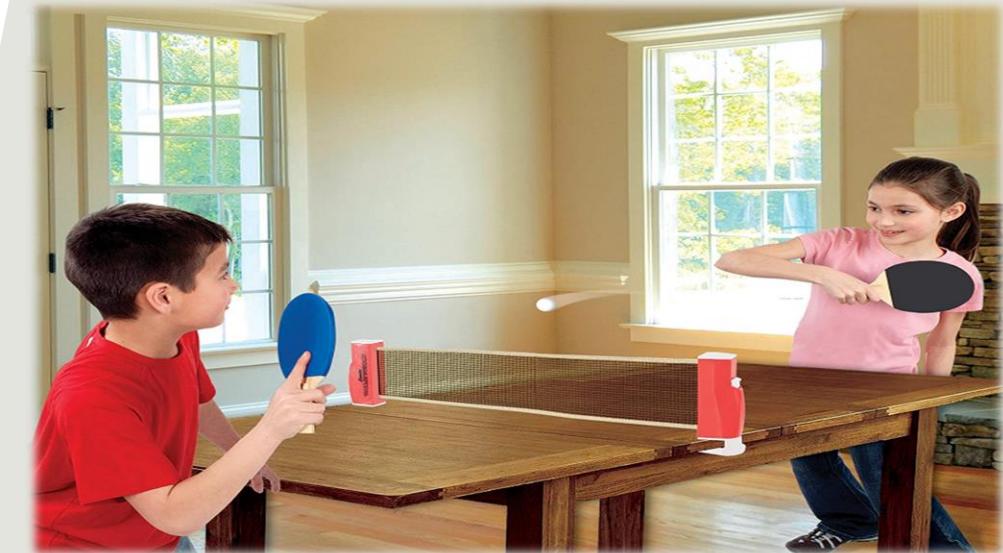
Активные переменки



Теннисные столы

Активные перемены

Выбор спортивной игры – настольный теннис – определился популярностью ее в детской среде, доступностью, широкой распространенностью. Эта игра очень увлекает учащихся. Развивает физические качества, сноровку и дисциплину.



Грифельные стены

Грифельная стена - многофункциональное средство, которое можно использовать и в учебном процессе и в творчестве.

Творческие переменки

